Глава 716  
  
: Преследуя, догоняя, убегая\*\*  
  
Дебафф на откат скиллов, по сути, в четыре раза дольше. Попробовав подраться, понял – хреново, но не смертельно… типа того.  
  
Да, то, что скиллы по факту можно юзать раз в сто лет – это пиздец, и надо решать срочно. Но сами по себе скиллы-то работают. К тому же, есть статы, в которые я вбухал очки за лвл ап, уники, рейды и экзодинари.  
Даже без скиллов я могу чисто на физухе уделать какого-нибудь чистокровного трицератопса – это уже неплохо, можно сказать.  
  
«Хммм………»  
  
«Починить надо?»  
  
«А, да, на халяву – почему бы и нет».  
  
Но что-то еще не так. Какое-то странное \*ощущение\* (・・・・・). Не про физуху. Будто рассеянный какой-то… Не выспался?  
  
«Хммм…?»  
  
«Готово~ Знаю, что это не крафтовое, но чем больше смотрю, тем больше хочется превзойти этот дизайн… Как, блядь, сделать клинок, который наносит мизерный урон просто от касания?»  
  
«Ага, спасибо».  
  
Прочность Арадовала восстановлена, можно двигать дальше.  
Вообще, прохождение этих джунглей у игроков уже более-менее заскриптовано. Будь я один и со специальными скиллами, мог бы \*пролететь\* (・・) на предельной скорости, но мы идем пати, так что лучше следовать шаблону.  
Хотя и этот шаблон – «при встрече с трехголовым тираннозавром любого цвета, свойства и силы – съебывать со всех ног» – хуй пойми, можно ли назвать тактикой прохождения.  
  
«Похоже, Дракулуса Диноцербера поблизости нет~ Если бы этот красный хрен (・・・) был рядом, в джунглях не было бы так спокойно, да».  
  
«Говорят, в последнее время и черные появились, так что теперь еще больше рандома».  
  
«Черные… аа, экзодинари который, да?»  
  
Слыша разговор Имрон и Кашуу Натц, я вспоминаю братьев, издающих эти свои перегретые вопли.  
Судя по слухам, он получает резист к атакам и вообще довольно сильный, но зная "Алую Рану" (Скаррэд), которая становится пиздец какой живучей при смерти, этот экзодинари, который просто становится крепче по частям, как-то не внушает… Братан, тот точно из тех боссов, у которых последние 10% ХП настолько прочные, что общее ХП фактически удваивается?  
Есть подозрение, что он выдержит даже полное пробивание защиты типа Святого Копья Карандаша. Дело не в ВЫН, а в плотности ХП, когда даже 1 пиксель не отнимается. Как ни пытайся списать на эпичность момента, все равно бесит, типичный говнобосс.  
  
«Надо быстрее валить из джунглей. В болотах хотя бы такой жести нет, да?»  
  
«Не безопасно, но… не так опасно, как \*тот\*».  
  
Еще бы. В этих джунглях сейчас на вершине пищевой цепи трехголовые тираннозавры: довольно многочисленные обычные особи, экзодинари, который респавнится через время после смерти, и те самые братья.  
Если и есть опасения, то это тот странный одноглазый циклоп, которого я видел один раз во время битвы с Тлеющей Большой Краснокрылкой… Наверное, рейдовый босс. Его удар тогда снес братану, хоть и «потрепанному», девяносто девять и девять десятых процента жизни. Раз рейдовые боссы активизировались, то и этот циклоп, скорее всего, в джунглях. Раз Большая Краснокрылка его записала, значит, он там был, вероятно.  
  
«Ладно, лишние драки нам нахуй не нужны, идем быстро, но осторожно».  
  
…  
  
…………  
  
Эти джунгли пиздец какие огромные, так что как ни старайся пробежать, все равно рано или поздно наткнешься на одного из трехголовых тираннозавров. Но даже так, бывают моменты затишья.  
В этой игре, что страшно, нет такого, что прошел N шагов – и энкаунтер. Монстры тут живут своей жизнью, так что бывает, что одна стычка привлекает всех монстров вокруг, а бывает – тишина гробовая. Сейчас был второй вариант.  
  
«Ну, рассказывай».  
  
«О чем?»  
  
«О награде за Оркестру. Не только же Книга Истины, верно?»  
  
«…………»  
  
На слова Имрон я отворачиваюсь, скривившись. Я был готов, что спросят, но сейчас это из тех воспоминаний, о которых не хочется вспоминать.  
  
«Ну не дуйся ты. Смотри, я, мягко говоря, лучший кузнец среди игроков, верно? Библиотека спрашивала мое мнение насчет оружия за апокрифический путь».  
  
Поэтому ей интересна награда за канон, да? Я знал, что награды за разные пути отличаются, но… хмм.  
  
«Вот».  
  
«Что это, чумная маска? Золотая, но вкус отвратительный».  
  
\*Это ты пока так говоришь. Если ее надеть…\*  
  
\*Бобобобобо!!\*  
  
«Фу, блядь, мерзость!!»  
  
«Не грубовато?»  
  
Это уже не Имрон, а Кашуу Натц сказала. Имрон же с интересом разглядывала незнакомый головной убор. Когда я надел золотую чумную маску, и из нее вырвалось пламя, а глаза загорелись, у нее были дела поважнее, чем кричать «мерзость».  
  
«Все-таки в этой игре, помимо высокой свободы крафта, слишком много некрафтового шмота, принцип работы которого хуй поймешь…»  
  
«Фуу, это ж почти трипофобия~ Может, у каждого этого глаза свой обзор?»  
  
«О, а ты догадливая, Кашуу Натц. Я тут потестил, и если хоть один «глаз» не закрыт, то даже если выколют основные глаза, обзор не пропадет».  
  
С этой маской можно вслепую арбузы бить… хотя не, световые гранаты ослепляют и остальные огненные глаза, так что полной неуязвимости к ослеплению нет.  
  
«Ну, сейчас она мне не очень удобна, так что не ношу…»  
  
Глаз Наблюдения Истинного Мира и Астральный Проводник тоже эволюционировали до новых скиллов на 150-м уровне, но вместе с увеличением времени действия увеличился и откат. То есть, с моим нынешним ощущаемым четырехкратным откатом, «Перелетная Птица», которая работает от количества активаций скиллов зрения, бесполезна. Так что пока лежит в инвентаре мертвым грузом.  
  
Пока мы болтали, деревья, составлявшие джунгли, сменились с толстых и высоких на низкие и тонкие. Земля под ногами перестала быть мягкой от перегноя и превратилась в скользкую грязь, пропитанную водой.  
  
«Мои родные болота, мои любимые болота…»  
  
Слыша сентиментальное бормотание Ладдера, я вдыхаю влажный, пахнущий грязью воздух, воссозданный с ненормальной для VR реалистичностью.  
  
«Я впервые в этой стороне».  
  
«Я тоже…»  
  
Безбрежное болото, отражающее звезды ночного неба. Пейзаж еще более обширный и влажный, чем Болотистая Пустошь Старого Континента, – такое в реале хуй увидишь, фантастика…  
  
\*Забаааа.\*  
  
Всю эту атмосферу к хуям собачьим разрушает гигантский краб, вылезший из грязи.  
Какая-то ракообразная тварь смеет портить мне момент! Да похуй на твой дебафф от перевернутой карты, я из тебя крабовый суп сварю, сука!!!  
  
\* \*\*Ладдер\*\*  
 \* Драконид «Черной» фракции. Хотя и были трения с ящеролюдами, по сравнению с «Красными» драконидами, благодаря похуизму Новаринд, его жизнь была удивительно хороша, ментально он как слегка уставший офисный работник.  
 \* «Красные» дракониды страдали от тирании мудака-дракона (не брата Санраку, а другого), который обращался с ними хуже, чем свекровь-тиран с невесткой. Поэтому Ладдер, у которого там были знакомые, после Войны Драконьей Катастрофы беспокоится и хочет их проведать.  
  
 \*Это уникальный сценарий «Черных» драконидов «Беспокойство о друге»… по сути, игровая система подталкивает: «Быстро пиздуй к вулкану, блядь».\*  
  
 \*Кстати, никто не знает, что во время этого сценария шанс встретить трехголового тираннозавра значительно снижается.\*  
  
\*\*